

Grondwater bouwput in Zelzate moet naar kanaal afgevoerd worden via bovengrondse leiding van ruim kilometer lang



In Zelzate moet voor de bouw van een ondergrondse parkeergarage water afgevoerd worden naar het kanaal Gent-Terneuzen. Het rioolnetwerk kan de hoeveelheid water niet aan en daarom is er een bovengrondse leiding van meer dan 1 kilometer aangelegd.

Radio 2, Tom De Decker

© wo 01 okt. 15u31

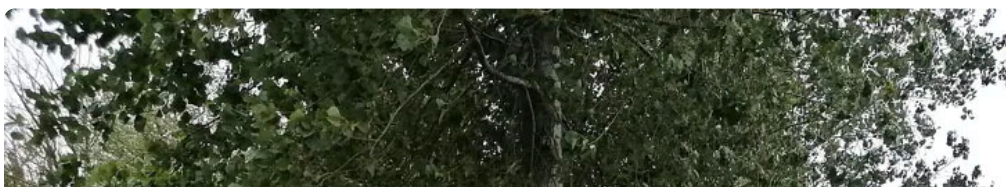
De ondergrondse parkeergarage maakt deel uit van een bouwproject van Woonmaatschappij Meetjesland in de wijk Wittouck. Daar worden bestaande sociale woningen gesloopt en vervangen door nieuwe 23 nieuwe huurwoningen, 5 koopwoningen, 37 appartementen en 48 ondergrondse parkeergarages.

Om die parkeergarages te kunnen aanleggen, moet het grondwaterpeil verlaagd worden door grondwaterbemaling. Omdat de site te kampen heeft met historische vervuiling met onder meer PFAS, arseen en vinylchloride moet het water eerst gezuiverd worden voordat het kan geloosd worden.

Plaatsgebrek

Maar ook het gezuiverde water kan niet zomaar in de riolering afgevoerd worden. "Rioolbeheerder Aquafin laat een afvoer toe van 15 kubieke meter water per uur. Bij de bemaling wordt er bijna 3 keer zoveel water uit de putten opgepompt", verduidelijkt milieuschepen Nick Neyt (Vooruit).

"Eerst werd bekeken of het water via grachten of wadi's terug in de grond kon sijpelen, maar dat was door plaatsgebrek geen optie. De enige uitvoerbare oplossing was het bemalingswater via een bovengrondse leiding af te voeren naar het kanaal Gent-Terneuzen", besluit de schepen. Die leiding ligt er zeker nog tot eind november.





Het opgepompte water wordt, na zuivering, geloosd in het kanaal Gent-Terneuzen



LUISTER

Regionaal nieuws uit Oost-Vlaanderen

Radio 2 | 2 uur geleden

4min

Meer weten over

Zelzate

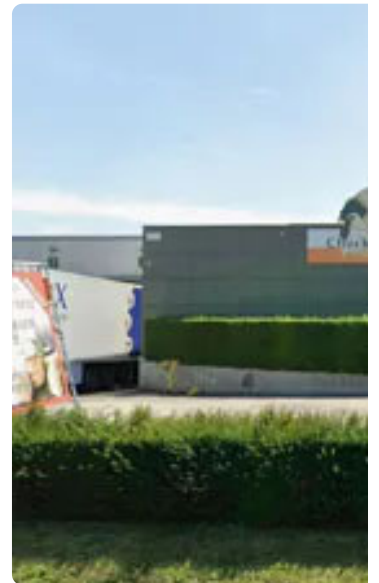
Lees ook



Roeselare

Politie verspreidt opsporingsbericht voor man (39) die partner heeft neergestoken in Roeselare

za 27 sep.



Deinze

Vleesverwerkend bedrijf Chicker dodelijk arbeidsongeval

wo 1 okt.

Meest gelezen

